

1 Z

1.1 Logic Symbols

\LaTeX	Símbolo	\LaTeX	Símbolo
<code>\land</code>	\wedge	<code>\lor</code>	\vee
<code>\true</code>	<i>true</i>	<code>\false</code>	<i>false</i>
<code>\forall</code>	\forall	<code>\exists</code>	\exists
<code>\exists_1</code>	\exists_1	<code>\iff</code>	\Leftrightarrow
<code>\implies</code>	\Rightarrow	<code>\lnot</code>	\neg
<code>@</code>	\bullet		

1.2 Numbers

\LaTeX	Símbolo	\LaTeX	Símbolo
<code>\neq</code>	\neq	<code>\leq</code>	\leq
<code>\geq</code>	\geq	<code>\mod</code>	\bmod
<code>\div</code>	\div	<code>\succ</code>	\succ
<code>\times</code>	\times		

1.3 Sets

\LaTeX	Símbolo	\LaTeX	Símbolo
<code>\nat</code>	\mathbb{N}	<code>\finset</code>	\mathbb{F}
<code>\power</code>	\mathbb{P}	<code>\cup</code>	\cup
<code>\cap</code>	\cap	<code>\setminus</code>	\setminus
<code>\subseteq</code>	\subseteq	<code>\subset</code>	\subset
<code>\in</code>	\in	<code>\notin</code>	\notin
<code>\upto</code>	\dots	<code>\partition</code>	partition
<code>\#</code>	$\#$	<code>\cross</code>	\times
<code>\emptyset</code>	\emptyset		

1.4 Relations

\LaTeX	Símbolo	\LaTeX	Símbolo
<code>\rel</code>	\leftrightarrow	<code>\mapsto</code>	\mapsto
<code>\project</code>	\lrcorner	<code>\extract</code>	\lceil
<code>\rres</code>	\triangleright	<code>\ndres</code>	\triangleleft
<code>\nrres</code>	\triangleright	<code>\comp</code>	\circ
<code>\oplus</code>	\oplus	<code>\ling</code>	\langle
<code>\ring</code>	\rangle	<code>\dres</code>	\triangleleft
<code>\syndiff</code>	\ominus		

1.5 Functions

\LaTeX	Símbolo	\LaTeX	Símbolo
<code>\fun</code>	\rightarrow	<code>\pfun</code>	\rightharpoonup
<code>\pinj</code>	\rightharpoonup	<code>\inj</code>	\hookrightarrow
<code>\psurj</code>	\twoheadrightarrow	<code>\surj</code>	\twoheadrightarrow
<code>\bij</code>	\twoheadrightarrow	<code>\ffun</code>	\twoheadrightarrow
<code>\finj</code>	\rightharpoonup	<code>\lambda</code>	λ
<code>\circ</code>	\circ		

1.6 Sequences

\LaTeX	Símbolo		
<code>\seq</code>	seq	<code>\iseq</code>	iseq
<code>\cat</code>	\frown	<code>\langle</code>	\langle
<code>\rangle</code>	\rangle		

1.7 Schemas

\LaTeX	Símbolo	\LaTeX	Símbolo
<code>\vdash</code>	\vdash	<code>\Delta</code>	Δ
<code>\Xi</code>	Ξ	<code>\hide</code>	\backslash
<code>\LET</code>	let	<code>\IF</code>	if
<code>\THEN</code>	then	<code>\ELSE</code>	else
<code>\pre</code>	pre	<code>\theta</code>	θ
<code>\lbot</code>	\lbot	<code>\rbot</code>	\rbot
<code>\alpha</code>	α	<code>\zpipe</code>	\gg
<code>\ldata</code>	\ll	<code>\rdata</code>	\gg

$\text{Alpha} == [A, B, C]$

$\text{Dias} ::= \text{Seg} \mid \text{Ter}$

```
\begin{zed}
  Alpha == [A,B,C]
  \also
  Dias ::= Seg | Ter
\end{zed}
```

State	
$x : \mathbb{N}$	
$x \geq 0$	

```
\begin{schema}{State}
  x:\nat
  \where
  x \geq 0
\end{schema}
```

2 Circus

\LaTeX	Símbolo	\LaTeX	Símbolo
<code>\circdef</code>	$\hat{=}$	<code>\circindex</code>	\odot
<code>\circstate</code>	state	<code>\lfloor</code>	\lfloor
<code>\rfloor</code>	\rfloor	<code>\Extchoice</code>	\square
<code>\Intchoice</code>	\sqcap	<code>\circseq</code>	$;$
<code>\Parallel</code>	\parallel	<code>\lpar</code>	\llbracket
<code>\rpar</code>	\rrbracket	<code>\Interleave</code>	\parallel
<code>\circmu</code>	μ	<code>\guard</code>	$\&$
<code>\circhide</code>	\backslash	<code>\extchoice</code>	\square
<code>\intchoice</code>	\sqcap	<code>\interleave</code>	\parallel
<code>\circchannel</code>	channel	<code>\circchannelfrom</code>	channelfrom
<code>\circprocess</code>	process	<code>\circval</code>	val
<code>\circres</code>	res	<code>\circvalres</code>	vres
<code>\circthen</code>	\rightarrow	<code>\then</code>	\rightarrow
<code>\circif</code>	if	<code>\circelse</code>	\parallel
<code>\circfi</code>	fi	<code>\circvar</code>	var
<code>\linter</code>	\llbracket	<code>\rinter</code>	\rrbracket
<code>\lchanset</code>	$\{$	<code>\rchanset</code>	$\}$
<code>\lcircguard</code>	$($	<code>\rcircguard</code>	$)$
<code>\lcircrename</code>	$($	<code>\rcircrename</code>	$)$
<code>\circclinst</code>	\lfloor	<code>\circcrinst</code>	\rfloor
<code>\circchanset</code>	chanset		